

アウステルリッツ会戦

1805年 11月 2日

		A軍(先手/主導): フランス軍		B軍(後手/受動): 連合軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 20.0 7.5km MF= 9	攻勢 Di= 20.0 -7.5km MF= 2	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(18C) 歩兵: 地形係数		0名 × 1.2    0 0名 × 0.5    0 43,000名 × 2.1    92,225 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 83,003	0名 × 1.2    0 0名 × 0.5    0 62,500名 × 2.1    134,048 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 120,643	
騎兵	騎兵: 地形係数 騎兵: 天候(前半戦)係数 騎兵: 天候(後半戦)係数		22,500名 × 2.5    55,207 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥: 晴天: 適温 $r_c$ × 1.0 乾燥: 晴天: 適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 44,166	14,250名 × 2.5    34,965 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥: 晴天: 適温 $r_c$ × 1.0 乾燥: 晴天: 適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 27,972	
砲兵	砲数 12ポンド砲(グリボーバル式, 原著記載の値) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵: 地形係数 砲兵: 天候(前半戦)係数 砲兵: 天候(後半戦)係数 砲兵: 季節係数		225門 225門 × 47    10,584 0門 × 11    0 0門 × 11    0 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥: 晴天: 適温 $r_g$ × 1.0 乾燥: 晴天: 適温 × 1.0 冬季: 一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 9,526	265門 265門 × 47    12,466 0門 × 11    0 0門 × 11    0 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥: 晴天: 適温 $r_g$ × 1.0 乾燥: 晴天: 適温 × 1.0 冬季: 一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 11,219	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=0.86 $S_A = 136,694$	SB/SA=1.17 $S_B = 159,834$	
理論兵力比勝敗			敗北	勝利	
戦場要素係数	地形 態勢: 攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気 兵站など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 1.10 × 1.60 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.76	× 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	$S \times V$ $p_A/p_B = 1.50$ $p_A = 240,304$	$S \times V$ $p_B/p_A = 0.67$ $p_B = 159,834$	
理論戦力比勝敗			勝利	敗北	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = 12.21$ $R_A - R_B$ 13.46 $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 3.69	$R_B = (1.25)$ $R_B - R_A$ (13.46) $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 0.27	
相対戦闘効率			CEV    (R/R)/(P/P)    2.46	CEV    1.00	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P $S \times V_f \times CEV$ PA/PB=3.69    590,044	$S \times V_f \times CEV$ PB/PA=0.27    159,834	
備考	損耗/損耗率		7,000名 / 9% 砲は含まず	27,000名 / 30% 砲は含まず	

第一次ブライテンフェルト会戦

1631年 9月 17日

		A軍：皇帝軍		B軍：スウェーデン・ザクセン軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 2.2 -1.3km MF= 2	単純応戦 Di= 2.7 1.3km MF= 8	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C) 歩兵：地形係数		10,700名 × 8.6 91,818 0名 × 3.8 0 10,700名 × 9.1 97,591 平地-完全な裸地 $r_i$ × 1.0 $W_i \times r_i$ 189,409	13,421名 × 10.5 141,152 0名 × 4.7 0 13,421名 × 11.2 150,028 平地-完全な裸地 $r_i$ × 1.0 $W_i \times r_i$ 291,180	
騎兵	兵数 騎兵：地形係数 騎兵：天候(前半戦)係数 騎兵：天候(後半戦)係数		9,900名 × 12.5 123,601 平地-完全な裸地 × 1.0 乾燥：晴天：適温 $r_c$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 123,601	13,289名 × 15.3 203,347 平地-完全な裸地 × 1.0 乾燥：晴天：適温 $r_c$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 203,347	
砲兵	砲門数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵：地形係数 砲兵：天候(前半戦)係数 砲兵：天候(後半戦)係数 砲兵：季節係数		26門 2,057 0門 × 43 0 0門 × 82 0 26門 × 79 2,057 平地-完全な裸地 × 1.0 乾燥：晴天：適温 $r_g$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 秋季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 2,057	66門 4,584 42門 × 52 2,197 18門 × 100 1,805 6門 × 97 582 平地-完全な裸地 × 1.0 乾燥：晴天：適温 $r_g$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 秋季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 4,584	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=0.63 $S_A = 315,067$	SB/SA=1.58 $S_B = 499,111$	
理論兵力比勝敗			敗北	勝利	
戦場要素係数	地形 態勢：攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気・練度 兵站・情報など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 0.90 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.10 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 0.99	× 1.05 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.05	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	$S \times V$ pA/pB=0.59 $p_A = 311,183$	$S \times V$ pB/pA=1.68 $p_B = 524,066$	
理論戦力比勝敗			敗北	勝利	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = (2.88)$ $R_A - R_B$ (14.21) $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 0.26	$R_B = 11.32$ $R_B - R_A$ 14.21 $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 3.84	
相対戦闘効率			CEV (R/R)/(P/P) 1.00	CEV 2.28	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P $S \times V_f \times CEV$ PA/PB=0.26 311,183	$S \times V_f \times CEV$ PB/PA=3.84 1,195,302	
備考	損耗／損耗率		13,600名 / 43% 砲は含まず	5,100名 / 13% 砲は含まず	

レヒ川の戦い

1632年 4月 15日

		A軍：スウェーデン軍		B軍：皇帝軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 2.9 0.7km MF= 8	防勢(陣地防御) Di= 2.5 0.0km MF= 2	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C、30年戦争) 歩兵：地形係数		9,704名 × 9.3 90,470 0名 × 4.1 0 12,939名 × 9.9 128,211 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 196,813	8,403名 × 8.0 67,389 0名 × 3.6 0 8,403名 × 8.5 71,626 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 125,113	
騎兵	騎兵：地形係数 騎兵：天候(前半戦)係数 騎兵：天候(後半戦)係数		14,862名 × 13.6 201,589 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥：晴天：適温 $r_c$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 161,271	5,312名 × 11.7 61,980 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥：晴天：適温 $r_c$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 $W_c \times r_c$ 49,584	
砲兵	砲数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵：地形係数 砲兵：天候(前半戦)係数 砲兵：天候(後半戦)係数 砲兵：季節係数		72門 36門 × 46 1,670 18門 × 89 1,600 18門 × 86 1,547 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥：晴天：適温 $r_g$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 春季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 4,335	20門 0門 × 40 0 10門 × 76 765 10門 × 74 739 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥：晴天：適温 $r_g$ × 1.0 乾燥：晴天：適温 × 1.0 春季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 1,353	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=2.06 $S_A = 362,419$	SB/SA=0.49 $S_B = 176,051$	
理論兵力比勝敗			勝利	敗北	
戦場要素係数	地形 態勢：攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気・練度 兵站・情報など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 1.24 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.10 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00	× 1.30 × 1.60 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	S*V pA/pB=1.35 $P_A = 493,707$	S*V pB/pA=0.74 $P_B = 366,186$	
理論戦力比勝敗			勝利	敗北	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = 11.05$ $R_A - R_B$ 9.17 $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 2.83	$R_B = 1.88$ $R_B - R_A$ (9.17) $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 0.35	
相対戦闘効率			CEV (R/R)/(P/P) 2.10	CEV 1.00	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P S*Vf*CEV PA/PB=2.83 1,037,834	S*Vf*CEV PB/PA=0.35 366,186	
備考	損耗／損耗率		2,000名 / 5% 砲は含まず	2,900名 / 13% 砲は含まず	

アルテ・ヴェステの戦い 1632年 9月 1～3日

		A軍:スウェーデン・新教軍		B軍:皇帝軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 5.0 0.0km MF= 3	防勢(陣地防御) Di= 5.0 0.0km MF= 7	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C、30年戦争) 歩兵:地形係数		13,800名 × 4.7 65,235 0名 × 2.1 0 13,800名 × 5.0 69,337 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 121,114	15,750名 × 4.7 74,425 0名 × 2.1 0 15,750名 × 5.0 79,105 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 138,177	
騎兵	兵数 騎兵:地形係数 騎兵:天候(前半戦)係数 騎兵:天候(後半戦)係数		17,000名 × 6.9 116,921 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:曇天:適温 $r_c$ × 0.9 湿潤:軽度:適温 × 0.9 $W_c \times r_c$ 79,506	12,000名 × 5.9 70,358 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:曇天:適温 $r_c$ × 0.9 湿潤:軽度:適温 × 0.9 $W_c \times r_c$ 47,844	
砲兵	砲数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵:地形係数 砲兵:天候(前半戦)係数 砲兵:天候(後半戦)係数 砲兵:季節係数		175門 78門 × 24 1,834 49門 × 45 2,186 49門 × 44 2,113 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:曇天:適温 $r_g$ × 1.0 湿潤:軽度:適温 × 1.0 秋季:一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 5,520	94門 58門 × 24 1,363 6門 × 45 270 30門 × 44 1,307 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:曇天:適温 $r_g$ × 1.0 湿潤:軽度:適温 × 1.0 秋季:一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 2,646	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=1.09 SA= 206,140	SB/SA=0.92 SB= 188,667	
理論兵力比勝敗			勝敗不明	勝敗不明	
戦場要素係数	地形 態勢:攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気・練度 兵站・情報など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 1.14 × 1.00 × 1.00 × 0.95 × 1.10 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.19	× 1.30 × 1.60 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 2.08	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	S*Vf pA/pB=0.62 pA= 244,716	S*Vf pB/pA=1.60 pB= 392,427	
理論戦力比勝敗			敗北	勝利	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	RA= 3.63 RA-RB (4.93) (RA-RB)/5+1 0.50	RB= 8.57 RB-RA 4.93 (RB-RA)/5+1 1.99	
相対戦闘効率			CEV (R/R)/(p/p) 1.00	CEV 1.24	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P S*Vf*CEV PA/PB=0.50 244,716	S*Vf*CEV PB/PA=1.99 486,117	
備考	損耗/損耗率		2,400名 / 5% 砲は含まず	900名 / 2% 砲は含まず	

リュッツェン会戦

1632年 11月 16日

		A軍：スウェーデン軍		B軍：皇帝軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 3.7 1.2km MF= 6	防勢(応急) Di= 3.0 0.0km MF= 4	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C、30年戦争) 歩兵：地形係数		5,480名 × 7.9 43,229 0名 × 3.5 0 7,306名 × 8.4 61,263 平地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 94,043	4,935名 × 6.4 31,500 0名 × 2.8 0 4,935名 × 6.8 33,480 平地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 58,482	
騎兵	兵数 騎兵：地形係数 騎兵：天候(前半戦)係数 騎兵：天候(後半戦)係数		6,210名 × 11.5 71,278 平地-複合地形 × 0.9 湿潤：軽度：適温 $r_c$ × 0.7 湿潤：軽度：適温 × 0.7 $W_c \times r_c$ 44,905	9,200名 × 9.3 85,438 平地-複合地形 × 0.9 湿潤：軽度：適温 $r_c$ × 0.7 湿潤：軽度：適温 × 0.7 $W_c \times r_c$ 53,826	
砲兵	砲門数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵：地形係数 砲兵：天候(前半戦)係数 砲兵：天候(後半戦)係数 砲兵：季節係数		60門 40門 × 39 1,570 10門 × 75 752 10門 × 73 727 平地-複合地形 × 1.0 湿潤：軽度：適温 $r_g$ × 1.0 湿潤：軽度：適温 × 1.0 冬季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 3,049	38門 14門 × 32 445 15門 × 61 913 9門 × 59 530 平地-複合地形 × 1.0 湿潤：軽度：適温 $r_g$ × 1.0 湿潤：軽度：適温 × 1.0 冬季：一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 1,887	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=1.24 $S_A = 141,997$	SB/SA=0.80 $S_B = 114,195$	
理論兵力比勝敗			勝利	敗北	
戦場要素係数	地形 態勢：攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気 兵站など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 0.95 × 1.00 × 0.90 × 0.90 × 0.90 × 0.90 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 0.86	× 1.20 × 1.30 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.56	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	S*Vf pA/pB=0.68 $P_A = 121,881$	S*Vf pB/pA=1.46 $P_B = 178,144$	
理論戦力比勝敗			敗北	勝利	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = 8.06$ $R_A - R_B$ 4.42 $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 1.88	$R_B = 3.64$ $R_B - R_A$ (4.42) $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 0.53	
相対戦闘効率			CEV (R/R)/(p/p) 2.75	CEV 1.00	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P S*Vf*CEV PA/PB=1.88 335,659	S*Vf*CEV PB/PA=0.53 178,144	
備考	損耗／損耗率		6,000名 / 32% 砲は含まず	6,000名 / 31% 砲は含まず	

ネルトリンゲン会戦

1633年 9月 6日

		A軍:スウェーデン・新教軍		B軍:皇帝軍	
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 4.6 -2.5km MF= 2	防勢(準備済) Di= 4.5 2.5km MF= 8	
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C、30年戦争) 歩兵:地形係数		6,857名 × 5.2    35,880 0名 × 2.3        0 9,143名 × 5.6    50,849 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 78,056	10,000名 × 5.2    51,666 0名 × 2.3        0 10,000名 × 5.5    54,915 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 95,922	
騎兵	兵数 騎兵:地形係数 騎兵:天候(前半戦)係数 騎兵:天候(後半戦)係数		9,700名 × 7.6    73,847 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:晴天:適温 $r_c$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 $W_c \times r_c$ 59,077	13,000名 × 6.4    83,338 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:晴天:適温 $r_c$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 $W_c \times r_c$ 66,670	
砲兵	砲数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵:地形係数 砲兵:天候(前半戦)係数 砲兵:天候(後半戦)係数 砲兵:季節係数		70門 42門 × 26        1,093 20門 × 50        998 8門 × 48         371 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:晴天:適温 $r_g$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 秋季:一般        × 1.0 $W_g \times r_g$ 2,216	38門 8門 × 26         206 0門 × 49         0 30門 × 48        1,429 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:晴天:適温 $r_g$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 秋季:一般        × 1.0 $W_g \times r_g$ 1,471	
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=0.85 $S_A = 139,350$	SB/SA=1.18 $S_B = 164,064$	
理論兵力比勝敗			敗北	勝利	
戦場要素係数	地形 態勢:攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気 兵站など 戦場要素係数	r u m s h z le o b Vf	× 1.00 × 1.00 × 1.05 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.10 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.15	× 1.30 × 1.50 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.95	
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	$S \times Vf$ pA/pB=0.50 $P_A = 160,500$	$S \times Vf$ pB/pA=1.99 $P_B = 319,924$	
理論戦力比勝敗			敗北	勝利	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = (3.59)$ $R_A - R_B$ (15.01) $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 0.25	$R_B = 11.42$ $R_B - R_A$ 15.01 $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 4.00	
相対戦闘効率			CEV    (R/R)/(P/P)    1.00	CEV    2.01	
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P $S \times Vf \times CEV$ PA/PB=0.25    160,500	$S \times Vf \times CEV$ PB/PA=4.00    642,346	
備考	損耗/損耗率		12,000名 / 47% 砲は含まず	3,500名 / 11% 砲は含まず	

ヴィットストック会戦

1636年 10月 4日

		A軍:スウェーデン軍		B軍:皇帝軍		
前提	軍の態勢 分散要素 前進距離/日 任務達成度	U Di Adv MF	攻勢 Di= 8.0 5.0km MF= 8	防勢(応急) Di= 8.0 0.0km MF= 2		
歩兵	長槍 アルケブス銃 マスケット銃(17C、30年戦争) 歩兵:地形係数		3,313名 × 2.9 9,709 0名 × 1.3 0 4,417名 × 3.1 13,759 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 21,121	3,643名 × 2.9 10,699 0名 × 1.3 0 4,857名 × 3.1 15,162 起伏地-複合地形 $r_i$ × 0.9 $W_i \times r_i$ 23,274		
騎兵	兵数 騎兵:地形係数 騎兵:天候(前半戦)係数 騎兵:天候(後半戦)係数		10,250名 × 4.3 43,704 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:晴天:適温 $r_c$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 $W_c \times r_c$ 34,964	10,122名 × 3.6 36,885 起伏地-複合地形 × 0.8 乾燥:晴天:適温 $r_c$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 $W_c \times r_c$ 29,508		
砲兵	砲数 3ポンド軽砲(17C) 12ポンド砲(17C) 24~32ポンド砲(17C) 砲兵:地形係数 砲兵:天候(前半戦)係数 砲兵:天候(後半戦)係数 砲兵:季節係数		60門 40門 × 15 583 10門 × 28 279 10門 × 27 270 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:晴天:適温 $r_g$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 秋季:一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 1,019	30門 17門 × 15 248 8門 × 28 224 5門 × 27 135 起伏地-複合地形 × 0.9 乾燥:晴天:適温 $r_g$ × 1.0 乾燥:晴天:適温 秋季:一般 × 1.0 $W_g \times r_g$ 547		
兵力	理論兵力 理論兵力比	S S/S	SA/SB=1.07 $S_A = 57,104$	SB/SA=0.93 $S_B = 53,329$		
理論兵力比勝敗			勝敗不明		勝敗不明	
戦場要素係数	地形 態勢:攻/防/他 機動 奇襲 気候(前半) 気候(後半) 季節 指揮・統率 士気 兵站など 戦場要素係数	r u m s h z le o b V	× 1.00 × 1.00 × 1.07 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.10 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.17	× 1.30 × 1.30 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.00 × 1.69		
戦力	理論戦力 理論戦力比	p p/p	S*Vf pA/pB=0.74 $P_A = 67,061$	S*Vf pB/pA=1.34 $P_B = 90,126$		
理論戦力比勝敗			敗北		勝利	
実戦	戦闘結果 戦果 戦果比	R R/R	$R_A = 12.81$ $R_A - R_B$ 11.19 $(R_A - R_B) / 5 + 1$ 3.24	$R_B = 1.63$ $R_B - R_A$ (11.19) $(R_B - R_A) / 5 + 1$ 0.31		
相対戦闘効率			CEV (R/R)/(P/P) 4.35	CEV 1.00		
相対実効戦力 相対実効戦力比			P P/P S*Vf*CEV PA/PB=3.24 291,802	S*Vf*CEV PB/PA=0.31 90,126		
備考	損耗/損耗率		3,133名 / 17% 砲は含まず	5,000名 / 27% 砲は含まず		